



Clase social



Nivel



P. de golpe



Heridas



Personaje:

Jugador:

Clase/Arquetipo:

Alineamiento:

Origen:

Edad:

Altura:

Peso:

Descripción arquetipo

Características

Tiradas de salvación

Superar d20

Mods.

Veneno/Muerte

Varitas mágicas

Petrificación/Parálisis

Aliento de dragón

Sortilegios, varas y báculos

Clase de armadura

CA

Base/Armadura

CA

Escudo

CA

Ini

Sorprendido

CA

Otros mod.

CA

Habilidades

Armas

Total

Bono Nv.

Fue/Des

Varios

Total

M.Fue

Bonif.

Munición/Especial

Alcance

Ataque

Daño

Ataque

Daño

Ataque

Daño

Ataque

Daño

Ataque

Daño

Movimiento

Base

Combate

Carrera

Cargado

Conjuros/otros

|   |   |   |   |   |   |   |   |   |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 |
|   |   |   |   |   |   |   |   |   |

Equipo

Maná

Dinero

Px

Px sig. Nivel

Alma/Imp.

Habilidades especiales

Otros datos

Idiomas: